



III Amatorska Liga Piłki Nożnej „ORLIK” w Gminie Brenna

REGULAMIN ROZGRYWEK

I. ORGANIZATOR

1. III Amatorska Liga Piłki Nożnej „Orlik” to rozgrywki piłkarskie prowadzone na Orliku w Brennej, 43-438, przy ulicy Góreckiej 224, z udziałem drużyn amatorskich.
2. Organizatorem jest Ośrodek Promocji, Kultury i Sportu Gminy Brenna z siedzibą w Brennej, 43-438, ul. Wyzwolenia 69.
3. Kompetencje Organizatora:
 - a) podejmowanie decyzji dotyczących respektowania regulaminu i systemu rozgrywek,
 - b) weryfikacja zawodników, kar i rozgrywek,
 - c) opracowywanie terminarza rozgrywek,
 - d) dokonywanie obsady sędziowskiej,
 - e) prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyki rozgrywek,
 - f) zabezpieczenie piłki do gry (do rozgrzewki piłkę zabezpieczają sobie zespoły we własnym zakresie)
4. W czasie sezonu zawodnicy będą poddawani weryfikacji, która będzie odbywała się na zasadzie obowiązkowego przedstawienia dowodu tożsamości. Może to nastąpić przed, w przerwie lub bezpośrednio po każdym meczu pod warunkiem zgłoszenia przez kapitana drużyny, przed zakończeniem meczu. Organizator może weryfikować zawodników w dowolnym momencie trwania rozgrywek, jak również po ich zakończeniu. W przypadku braku lub odmowy okazania dowodu tożsamości – zespół zostaje ukarany walkowerem. Przy weryfikacji musi być sędzia zawodów, zawodnicy weryfikowani, kapitanowie obydwu drużyn (z wyłączeniem, gdy weryfikacji dokonuje Organizator). Zawodnicy, którzy odmówią poddania się konfrontacji zostają automatycznie uznani za nieuprawnionych do gry.

5. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje Organizator.

II. SYSTEM ROZGRYWEK

1. System rozgrywek w III edycji ALPN „Orlik” uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn. Organizator zastrzega sobie prawo do ustalenia ilości drużyn występujących w danej edycji, w takim przypadku decyduje „Regulamin rekrutacji drużyn”.
2. Każdy zespół zgłasza do rozgrywek listę zawodników z dokładną datą urodzenia i informacją o osobie odpowiedzialnej za drużynę – kierownik.
3. Zasadą jest udział zawodników – amatorów.
4. W lidze mogą brać udział:
 - a) zawodnicy amatorzy nie grający zawodowo w rozgrywkach ligowych organizowanych przez OZPN, PZPN, pełnoletni bądź niepełnoletni (minimum 15-letkowie rocznikowo) posiadający pisemną zgodę rodzica bądź opiekuna prawnego na udział w rozgrywkach III ALPN „Orlik”,
 - b) czynni zawodnicy w wieku juniorskim, którzy nie występowali w seniorach (dotyczy zawodników równolegle biorących udział w rozgrywkach ligowych organizowanych przez OZPN, PZPN), którzy rocznikowo w trakcie trwania rozgrywek mają minimum 15 lat (rocznik 1998 i starsi),
 - c) zawodnicy grający w klubie sportowym w rundzie wiosennej 2011/2012, którzy skończyli karierę zawodniczą w czerwcu 2012 roku i nie brali czynnego udziału w rozgrywkach ligowych (jesiennych 2012/2013) OZPN, PZPN w następnym sezonie (zawodnik, aby brać udział w III ALPN „Orlik” musi mieć przynajmniej I rundę pauzy w rozgrywkach OZPN, PZPN), w rundzie rewanżowej III ALPN „Orlik” mogą brać udział zawodnicy, którzy nie występowali w rundzie wiosennej sezonu 2012/2013, w rozgrywkach organizowanych przez OZPN, PZPN,
 - d) zawodnicy, którzy podpisali „Oświadczenie zawodnika” bądź w przypadku osób niepełnoletnich posiadają podpisane „Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego” przez rodzica lub opiekuna prawnego
 - e) w rozgrywkach mogą uczestniczyć zarówno kobiety jak i mężczyźni.
5. Drużyny składają się minimalnie z 6 zawodników, zgłoszonych wcześniej na liście startowej i występują w jednolitych strojach (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od stroju drużyny).
 - a) zespoły na placu gry występują w składach 6-osobowych (5 zawodników w polu + bramkarz),
 - b) zmiany prowadzone są w systemie „hokejowym”, ilość zmian jest nieograniczona, w czasie przerw w grze

- c) wprowadza się „strefę zmian”, która dotyczy własnej połowy boiska,
 - d) bramkarz może zamienić się miejscami z każdym zawodnikiem pod warunkiem, że zmiana zostanie dokonana za zgodą sędziego oraz nastąpi ona podczas przerwy w grze,
 - e) zawodnicy występują w obuwiu odpowiadającym wymogom nawierzchni boiska (halówki, turfy), nie dopuszcza się gry we wkretach i lankach,
 - f) zawodnik może grać tylko w jednym zespole, natomiast zmiany drużyny może dokonać tylko i wyłącznie po zakończeniu rozgrywek, przed rozpoczęciem kolejnej edycji,
 - g) w każdym momencie trwania rozgrywek można dopisać do drużyny nowego zawodnika, fakt ten należy zgłosić Organizatorowi,
 - h) prawo wyboru koszulek przysługuje zespołowi wymienionemu w terminarzu na pozycji – goście,
 - i) drużyna, która wybije piłkę poza ogrodzenie boiska zobowiązana jest do jej odnalezienia i dostarczenia z powrotem na obiekt,
 - j) minimalna ilość zawodników potrzebna, aby dopuścić drużynę do rozegrania meczu to 5 zawodników (4 w polu + bramkarz),
 - k) kadra drużyny na mecz może liczyć maksymalnie 15 zawodników (6 na boisku + 9 rezerwowych), na ławce może znajdować się trener i kierownik w stroju cywilnym.
- 6.** Do prowadzenia zawodów musi być wyznaczona 2 sędziowska, która odpowiada za obiektywne prowadzenie zawodów. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy Gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na obiekt, gdzie rozgrywane będą zawody. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne. Sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry wówczas, gdy zawodnik nie zachowuje się sportowo lub jest w stanie wskazującym na spożycie alkoholu. Sędzia wytypowany przez Organizatora musi posiadać uprawnienia sędziowskie nadane mu przez PZPN, OZPN.
- 7.** W przypadku niemożliwości rozegrania meczu przez jedną z drużyn, ustalonego dnia i o danej godzinie, zainteresowana drużyna musi ustalić ze swym przeciwnikiem – najpóźniej tydzień przed terminem (termin 7-dniowy w uzasadnionych przypadkach może ulec skróceniu) – inny termin, oraz uzyskać zgodę Organizatora. Obowiązek załatwienia wszystkich spraw związanych z tym faktem spada na kierownika zespołu zainteresowanego zmianą:
- a) przełożony mecz musi być rozegrany nie później niż na 4 ostatnie kolejki rozgrywek III Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej „Orlik”,

- b) zespół, który nie stawia się na mecz bez wcześniejszego powiadomienia, przegrywa walkowerem, zgodnie z przepisami PZPN 3:0,
- 8.** W przypadku nie rozegrania zaplanowanej kolejki spotkań wynikłych z nieprzewidzianych okoliczności, kolejka ta zostanie przeniesiona na najbliższy wolny termin określony przez Organizatora.
- 9.** Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt:
- a) 3 walkowery powodują wykluczenie drużyny z rozgrywek,
- b) jeżeli drużyna wykluczona z rozgrywek nie rozegra minimum 50% zaplanowanych spotkań, wówczas jej wyniki są anulowane,
- c) po wycofaniu drużyny z rozgrywek przy walkowerach zostaje utrzymany wynik boiskowy korzystniejszy,
- d) tylko walkowery związane z niestawieniem się drużyny na mecz mogą skutkować wykluczeniem jej z rozgrywek.
- 10.** O kolejności miejsc w lidze decyduje:
- większa ilość zdobytych punktów,
 - wyniki bezpośredniego spotkania przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów,
 - mała tabela przy 3-ch zespołach z jednakową ilością punktów,
 - korzystniejszy bilans bramkowy,
 - większa ilość zdobytych bramek,
 - mniejsza ilość straconych bramek,
 - dodatkowe spotkanie między zainteresowanymi drużynami,
 - rzuty karne (3 kolejki podstawowe, następnie do skutku)
- 11.** Nagrody:
- za zdobycie pierwszych trzech miejsc w lidze zespoły otrzymają puchary i medale,
 - Organizator prowadzi statystyki dotyczące najlepszego strzelca III ALPN „Orlik”. Najlepszym strzelcem zostaje zawodnik, który zdobędzie najwięcej bramek w rozgrywkach. Wybiera się także najlepszego bramkarza i zawodnika rozgrywek. Bramkarzem i zawodnikiem zostaje osoba wybrana przez kierowników drużyn spośród zawodników nominowanych do głosowania przez drużyny.
- 12.** Za wstawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszzonego, odbywającego karę dyskwalifikacji lub pod obcym nazwiskiem zespołowi grozi:
- a) walkower w stosunku 3:0
- 13.** Protesty można składać Organizatorowi, do 48 godzin od dnia, w którym rozegrano mecz:
- protesty należy składać wyłącznie w formie pisemnej lub drogą mailową, wraz z kaucją 50 zł, która po pozytywnym rozpatrzeniu sprawy zostaje zwracana.

III. PRZEPISY

1. Mecze Ligi prowadzą sędziowie wytypowani przez Organizatora:
 - a) mecze są rozgrywane zgodnie z obowiązującymi Przepisami Gry
 - b) sędziowie mają prawo karania zawodników następującymi karami:
 - poprzez okazanie 1 (pierwszej) żółtej kartki – co jest równoznaczne z karą 3-minutowego wykluczenia z gry zawodnika ukaranego (drużyna gra 3 minuty w osłabieniu), po stracie bramki drużyna może uzupełnić skład,
 - poprzez okazanie 2 (drugiej) żółtej kartki – co jest równoznaczne z czerwoną kartką i wykluczeniem zawodnika z gry do końca tego spotkania oraz karą gry w osłabieniu przez 5 minut, bez możliwości uzupełnienia składu po utracie bramki, po upływie 5-minutowej kary drużyna może uzupełnić skład zawodnikiem rezerwowym,
 - poprzez okazanie czerwonej kartki – co jest równoznaczne z wykluczeniem zawodnika z gry do końca tego spotkania oraz obligatoryjnie w następnym meczu, drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut bez możliwości uzupełnienia składu.
 - c) zawodnik po otrzymaniu czerwonej kartki musi się udać do szatni lub na trybuny,
 - d) czerwona kartka skutkuje wykluczeniem zawodnika z gry w minimum 1 spotkaniu, wysokość kary uzależniona jest od wagi przewinienia, a tę ustala Organizator,
 - f) tylko czerwona kartka otrzymana bezpośrednio, niepoprzedzona 2 żółtymi kartkami, skutkuje karą dyskwalifikacji (w uzasadnionych przypadkach – gdy zawodnik miał już na koncie żółtą kartkę, a jego przewinienie kwalifikuje się na pokazanie czerwonej kartki – sędzia ma prawo pokazać drugą żółtą kartkę, która skutkuje czerwoną i w takim przypadku zawodnik również podlega karze wykluczenia z gry w minimum 1 spotkaniu)
2. Mecz trwa 2x20 minut z przerwą 2 min., w zależności od ilości drużyn, (w szczególnym przypadku, niezależnym od Organizatora zawodów, sędzia ma prawo odpowiednio skrócić czas meczu)
 - a) decyzje podjęte przez sędziów, szczególnie wynik spotkania są ostateczne,
 - b) w czasie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, nie dotyczący podjętej przez niego decyzji,
 - c) w czasie spóźnienia zespołu i w związku z tym rozpoczęcia meczu przekraczającego 5 minut, sędzia ma prawo odgwizdać walkower,
 - d) sędzia może doliczyć maksimum 3 minuty za np. nieumyślne przerwy w czasie gry,
 - f) rzut autowy wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska/zza linii bocznej boiska, z piłki stojącej i traktowany jako rzut wolny pośredni,
 - g) rzut karny wykonywany jest z miejsca wyznaczonego na wprost bramki,

- h) obowiązuje odległość 5 metrów od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry, przy aucie odległość od piłki wynosi 2m,
- i) przepis o spalonym nie obowiązuje,
- j) nie dopuszcza się gry wślizgiem, wyjątek stanowi gra wślizgiem tzw. ratunkowym, czyli bez kontaktu z przeciwnikiem, której zamiarem jest obrona przed utratą bramki bądź opuszczeniem przez piłkę pola gry, bramkarz w polu karnym może używać gry wślizgiem, poza nim jest traktowany jako zawodnik i obowiązują go przepisy takie jak zawodników z pola, za wykonanie wślizgu na boisku sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, przepis dotyczy również pola karnego, za wślizg w polu karnym dyktowany jest rzut karny,
- k) przesadne opóźnianie rozpoczęcia gry będzie karane rzutem wolnym pośrednim,
- l) gdy bramkarz przechwyci piłkę w czasie gry, wprowadza ją do gry: nogą lub ręką,
- m) aut bramkowy wykonywany jest przez bramkarza z obrębu pola bramkowego, z piłki stojącej lub z ręki.

IV. REKRUTACJA DO ROZGRYWEK

1. III Amatorska Liga Piłki Nożnej „Orlik” będzie się składać z maksymalnie 10 drużyn, każda drużyna może liczyć maksymalnie 15 zawodników. Pierwszeństwo udziału w rozgrywkach przysługuje drużynom z terenu Gminy Brenna. Za drużynę z terenu Gminy Brenna, zwaną dalej ”drużyną lokalną”, uważa się zespół, w którego kadrze 80% zawodników (tj. 12 zawodników) stanowią osoby mieszkające na terenie Gminy Brenna, zespół taki ma status „drużyny lokalnej”. Jeżeli do udziału w III ALPN „Orlik” zgłosi się więcej drużyn niż przewidywana ilość miejsc, Organizator przeprowadzi weryfikację zgłoszeń. W momencie, gdy drużyn z terenu Gminy Brenna, chętnych do udziału w rozgrywkach, będzie więcej niż 10, przeprowadzony zostanie Turniej Kwalifikacyjny do rozgrywek III ALPN „Orlik” (w miejscu i czasie wskazanym przez Organizatora), z którego pierwszych 10 zespołów uzyska przepustkę do udziału w rozgrywkach. W momencie, gdy do Ligi zgłosi się mniej niż 10 drużyn lokalnych, wszystkie uzyskują prawo udziału w rozgrywkach. Brakujące miejsca zostaną uzupełnione drużynami spoza Gminy Brenna. W tym momencie taki zespół nie musi spełniać kryterium „drużyny lokalnej”. Jeśli drużyn nielokalnych będzie więcej niż wolnych miejsc, zostanie przeprowadzony Turniej Kwalifikacyjny do udziału rozgrywek (w miejscu i czasie wskazanym przez Organizatora), z którego tyle pierwszych miejsc ile wakatów do udziału w rozgrywkach uzyska bezpośredni awans do rozgrywek. Organizator w uzasadnionych przypadkach zastrzega sobie prawo do niezastosowania punktu IV, podpunkt 1 Regulaminu rozgrywek III Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej „Orlik” w Gminie Brenna.

V. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran – plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
2. Każda drużyna musi posiadać własne ubezpieczenie NW, OC. W przypadku konieczności wezwania karetki pogotowia, służb medycznych, wszelkie koszty pokrywa drużyna uczestnicząca w rozgrywkach, której zawodnik potrzebuje pomocy.
3. Ze względu na bezpieczeństwo osób (np. przeciwnika) zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób trzecich odpowiedzialność prawna spada na sprawcę.
4. Zgodnie z uregulowaniami prawnymi, każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach III Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej na Orliku musi posiadać ważne badania lekarskie na cały okres trwania rozgrywek organizowanych przez Ośrodek Promocji, Kultury i Sportu Gminy Brenna. W przypadku braku badań lekarskich, zawodnik nie może występować w składzie swojego zespołu. Za posiadanie przez zawodnika ważnych badań lekarskich odpowiedzialny jest kierownik drużyny.
5. Na podstawie podpisanego oświadczenia zawodnik zostaje dopuszczony do gry. W przypadku podania fałszywych danych odpowiedzialność spoczywa na zawodniku oraz kierowniku drużyny.
6. W przypadku obecności w drużynie nieletnich, kierownik musi posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział ich podopiecznych w rozgrywkach III Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej Orlik oraz posiadać pisemne oświadczenie rodziców lub opiekunów prawnych nieletnich, że zapoznali się z regulaminem i warunkami uczestnictwa ich podopiecznych w rozgrywkach, akceptują je i wyrażają zgodę na ich udział. (Kierownik drużyny musi w/w dokumenty posiadać przy sobie na każdym meczu i okazać na każde wezwanie Organizatora).
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania rozgrywek III ALPN „Orlik”.
8. Podczas trwania rozgrywek na całym obiekcie (boisko + szatnia) obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania napojów alkoholowych oraz zażywania środków odurzających i narkotyków.
9. Osoby pod wpływem alkoholu nie mogą przebywać na obiekcie sportowym.
10. Zawodnik, któremu udowodni się, że gra pod wpływem alkoholu musi opuścić boisko i udać się do szatni. Zostaje także ukarany zakazem gry w 2 spotkaniach.
11. Za bójki wywołane przez zawodników i kibiców w czasie meczu, przed nim jak i po nim odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć różne sankcje do wykluczenia tych drużyn z rozgrywek włącznie.

12. Organizator zastrzega sobie prawo do nakładania kar dyscyplinarnych, z odebraniem punktów włącznie drużynie, której zawodnik zakłóca porządek w czasie rozgrywania meczów III Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej „Orlik” w Gminie Brenna.
13. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach i na trybunach (całkowity zakaz palenia papierosów i spożywania napojów alkoholowych). Kierownik zespołu jest odpowiedzialny za egzekwowanie w/w zakazów wobec zawodników i kibiców swojego zespołu. Nie przestrzeganie w/w zakazów może doprowadzić do czynności dyscyplinarnych wobec drużyny (włącznie z wykluczeniem z rozgrywek). Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zawodników pozostawione w szatniach.
14. Drużyna musi posiadać kierownika lub trenera, który podczas zawodów jako jedyny może zajmować miejsce na ławce rezerwowych w stroju cywilnym; jednak z konsekwencjami podobnymi jak zawodnik, tj. kary za wybitnie niesportowe zachowanie itp.

Strona 7 z 8

15. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.
16. Do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu oraz wszelkich innych spraw w nim nieujętych uprawniony jest Organizator.
17. Osobą koordynującą rozgrywkę III Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej „Orlik” jest Krzysztof Gawlas, tel. 793 11 88 77, e-mail: k.gawlas@brenna.org.pl

ORGANIZATOR